

I TORNEO DE AJEDREZ POR EQUIPOS CAT. "0" UGEL-HUANCAYO 2025 (08 de noviembre)

I. INVITACIÓN:

La UGEL- HUANCAYO y el Club de Ajedrez Wanka, invita a todas las instituciones educativas de Huancayo a participar al I campeonato de ajedrez por equipos en la categoría "0".

II. FINALIDAD:

- Fomentar la práctica y difusión del deporte-ciencia entre la niñez en los centros educativos de nuestra localidad.
- Fomentar los lazos de amistad y el espíritu de competencia por equipos a nivel de las instituciones educativas de la ciudad de Huancayo.

III. ORGANIZACIÓN:

El I campeonato de ajedrez por equipos es organizado por el Club de Ajedrez Wanka por encargo de la UGEL-HUANCAYO.

IV. LOCAL DE JUEGO:

El Torneo se llevará a cabo en el centro educativo CYBER ubicado en Av. coronel Santivañez N°1035

V. PARTICIPANTES:

En el presente torneo podrán participar niños de entre 6,7,8 y 9 años en ambos géneros. Nacidos desde 2016 hasta el 2019

VI. DEL TORNEO:

El presente torneo es un torneo suizo por equipos a seis rondas, jugándose en dos categorías; damas y varones.

VII. INSCRIPCIÓN:

Las inscripciones estarán abiertas desde, **el lunes 27 de octubre hasta el miércoles 5 de noviembre a horas 7pm.**

El congresillo del presente torneo se llevará a cabo el miércoles 5 de noviembre a las 7:30 pm. en las instalaciones del Club Wanka de Ajedrez ubicado en Jr. Loreto 618 segundo piso.

El costo de arbitraje y de organización será de 10 soles por participante.

VIII. CONFORMACION DE LOS EQUIPOS:

Cada equipo estará constituido por cuatro (04) jugadores en cada categoría, debiéndose presentar la conformación de equipos en la (hoja de inscripción número 1) **con fecha límite el día 5 de noviembre, día del congresillo.**

En cada encuentro, cuatro (04) jugadores conformarán el equipo ocupando los tableros del 1 al 4, (hoja de inscripción 2), respetando el orden de inscripción.

El orden de inscripción de los tableros no podrá ser variado durante el campeonato.

La hoja de inscripción 1 deberá ser presentada al organizador dentro de los plazos previstos.

VIII. Día y horas de juego

Las partidas se disputarán el 8 de noviembre en las instalaciones del Centro Educativo CYBER, siguiendo el siguiente cronograma:

<i>Hora</i>	<i>Día</i>	<i>POR EQUIPOS</i>
10:00 a.m.	08/09	Primera Ronda
11:00 a.m.	08/09	Segunda Ronda
12:00 m.	08/09	Tercera Ronda
3:00 p.m.	08/09	Cuarta Ronda
4:00 p.m.	08/09	Quinta Ronda
5:00 p.m.	08/09	Sexta Ronda
6:30 p.m.	08/09	<i>Premiación</i>

IX. Sistema de juego

Se jugará bajo el sistema suizo 6 rondas por equipos.

X. Puntaje

Se utilizará el puntaje olímpico establecido en la siguiente forma:

- 1) A. Match ganado: 3 puntos
- 2) B. Match empatado: 1 punto
- 3) C. Match perdido: 0 puntos

XI. Modalidad y Control de tiempo.

Suizo por equipos: 20 minutos más 10 segundos de incremento por jugador, desde el inicio del encuentro.

XII. Tiempo de tolerancia para inicio del match

El tiempo de tolerancia será de 10 minutos, contados a partir de la hora de inicio de cada ronda, después del cual el jugador y/o equipo perderá su partida y/o match por W.O., correspondiéndole cero (0) puntos en dicha partida y/o match.

XIII. Mínimo número de jugadores para iniciar la partida

Los equipos participantes deberán contar, por lo menos, con dos (02) jugadores para iniciar el match. Caso contrario, el equipo perderá por W.O.

Un (01) match **perdido por W.O., deberá ser justificado antes del término de la ronda por lo contrario deberá ser eliminado el equipo infractor.**

XIV. Métodos de desempate

En caso de producirse un empate en puntos de partida entre dos o más equipos, para los puestos que involucren la clasificación; los criterios a aplicarse para dilucidar la posición de los equipos serán los siguientes, por orden de prioridad descendente:

Sistema suizo por equipos:

Puntos acumulados del equipo por cada resultado individual (ganados=1, empatado=1/2, perdido =0).

En caso de que perdure el empate se jugara se jugara un nuevo encuentro con 5'+3" de incremento por jugador para toda la partida (*Ajedrez Blitz*).

1) De subsistir la igualdad, cada equipo designará a un (01) representante y previo sorteo de colores los dos (02) representantes jugarán una única partida a '*muerte súbita*' ("*armagedón*"), contando el jugador de blancas con 5' mientras que el jugador de negras tendrá 4' para toda la partida, y en este caso, si el resultado es tablas, ganara el equipo cuyo jugador lleva piezas negras.

XVI. Premios:

		Primero puesto	Segundo puesto	Tercero puesto
Torneo por equipos	Varones	Gallardete Medalla de oro Diploma Un reloj de ajedrez	Medalla de plata Diploma	Medalla de bronce Diploma
	Damas	Gallardete Medalla de oro Diploma Un reloj de ajedrez	Medalla de plata Diploma	Medalla de bronce Diploma
0 Premios por desempeño individual	Varones	Mejor Tablero 1	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 2	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 3	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 4	Medalla + Diploma	
	Damas	Mejor Tablero 1	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 2	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 3	Medalla + Diploma	
		Mejor Tablero 4	Medalla + Diploma	

XVII. Disposiciones Complementarias

A. Está prohibido el **ingreso a la sala de juego con celulares.**

B. Si un equipo se retirase antes de cumplir con el 50% de los encuentros o match programados, su puntaje será anulado y no se tomará en cuenta para el cómputo final.

C. Los equipos serán representados por un delegado de equipo debidamente documentado, cuyo papel durante las competencias será básicamente administrativo.

D. Para lo no previsto en las presentes bases, la competencia se regirá por las normas establecidas vigentes por la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y las *Leyes del Ajedrez* vigentes a partir del 1° de Julio del 2017.

E. Cualquier reclamo deberá ser presentado por escrito en el recinto de juego al árbitro de la competencia hasta 05 minutos después de finalizada la ronda. **La decisión de éste será inapelable.**

F. Se establecerá un comité de apelaciones encargado de tomar las decisiones y reclamos integrado por tres representantes de los equipos en juego y un suplente, cuyas decisiones serán inapelables.

G. Se utilizará el programa *Swiss Manager* para el control técnico y administrativo del campeonato.

H. El reporte del torneo será publicado en www.chess-results.com

Huancayo, 20 de octubre del 2025

COMITE ORGANIZADOR

HOJA DE INSCRIPCION 1

AJEDREZ

Centro educativo:	Delegado/Capitán:
-------------------	-------------------

Nº	Apellidos y Nombres	Damas
1.		
2.		
3.		
4.		

FIRMA DEL DELEGADO

Fecha: ____/____/____.

HOJA DE INSCRIPCION 2

AJEDREZ

Equipo:	Delegado/Capitán:
---------	-------------------

Nº Tablero	Apellidos y Nombres	Varones
1º		
2º		
3º		
4º		

FIRMA DEL DELEGADO

Fecha: ____/____/____.