



# **ORIENTACIONES ESPECÍFICAS POR DEPORTE Y CATEGORÍA**

**JUEGOS ESCOLARES DEPORTIVOS  
Y PARADEPORTIVOS 2024  
“EDICIÓN BICENTENARIO”**

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE AJEDREZ**

### **1.1 PARTICIPACIÓN:**

Participan estudiantes de las "A", "B" o "C". En cada categoría se pueden inscribir hasta cuatro (04) deportistas (2 damas y 2 varones).

### **1.2 REGLAMENTO:**

Se aplican las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional de Ajedrez - FIDE, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.3 SISTEMA DE JUEGO:**

- **Categorías "A", "B" y "C"**

Se elige entre el sistema Round Robin (todos contra todos) y el sistema Suizo según el número de participantes, siguiendo el siguiente criterio: hasta 7 deportistas se usa el sistema Round Robin; de 8 a 20 deportistas, el sistema suizo a 5 rondas; más de 20 deportistas, el sistema Suizo a 6 rondas. El tiempo de juego es de cuarenta y cinco (45) minutos, más treinta (30) segundos de incremento por jugada a finish hasta la etapa Regional.

- **Categoría "B"**

En la etapa Macrorregional y la etapa Nacional se juega una (01) hora más treinta (30) segundos de incremento, para su valoración FIDE.

### **1.4 CLASIFICACIÓN:**

Clasifican en todas las etapas los dos (02) primeros lugares en damas y varones.

### **1.5 Los Criterios de Desempates son los siguientes:**

#### **Para el Sistema Round Robin (todos contra todos)**

- a. Sonneborn Berger
- b. Mayor número de victorias con Negras.
- c. Mayor número de victorias con Blancas
- d. Sorteo

#### **Para el Sistema Suizo**

- a. Encuentro directo
- b. Buchholz con ajuste Fide
- c. Sistema Arranz
- d. Sonneborn-Berger
- e. Mayor número de victoria con piezas negras
- f. Sorteo.

### **1.6 INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

- El tiempo de tolerancia para el inicio de partida es de diez (10) minutos, contados a partir de la hora efectiva de inicio de cada ronda.
- El control del tiempo lo hace el juez principal. Después de transcurrido el tiempo de tolerancia se declara "**no se presentó**".
- Dos pérdidas por No Presentación de un jugador lo eliminan automáticamente de la competencia.
- Los aspectos técnicos no contemplados son resueltos por el árbitro principal.

- Para la etapa Nacional la tolerancia es cero (el deportista debe estar frente a su tablero al inicio de la ronda, en caso contrario se declara la partida perdida por incomparecencia señalando, “**no se presentó**”).

#### **1.7 SISTEMA DE PUNTUACIÓN:**

- Partida ganada: un (1) punto.
- Partida empatada: medio (½) punto.
- Partida perdida: cero (0) puntos.

#### **1.8 CONDUCTA DE LOS DEPORTISTAS:**

Durante las partidas, los deportistas están prohibidos de:

- Conversar entre sí o con el público.
- Distraer al oponente en cualquier forma.
- Ingresar con celulares a la zona de juego.
- Abandonar la sala de juego sin el permiso del árbitro.
- Fomentar la indisciplina antes, durante y/o después del torneo.

Las violaciones a estas disposiciones serán informadas a los organizadores y árbitros quienes tomarán las medidas correspondientes.

#### **1.9 RECLAMACIONES:**

Se elegirá un comité de apelaciones de tres (3) integrantes o miembros en el congresillo técnico previo al torneo, siendo integrado por el árbitro principal y por dos delegados elegidos entre los presentes. Adicionalmente, serán suplentes del comité un árbitro auxiliar y un delegado elegido como suplente.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE ATLETISMO**

### **1.1. REGLAMENTO**

Se aplican las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional de Atletismo - IAAF, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.2. PARTICIPACIÓN:**

- En la Categoría "A", "B" o "C": un deportista podrá participar hasta en dos pruebas individuales y una prueba de relevo.
- El deportista que realice la prueba combinada: Tetratlón / Pentatlón / Hexatlón, no podrá participar en ninguna otra prueba individual, pero si podrá participar en la prueba de relevo.
- Las delegaciones podrán participar con 02 deportistas como máximo, por prueba.
- En las pruebas de relevo, se registra a los participantes el mismo día de la competencia, el delegado o entrenador debe estar atento al llamado por parte del juez de cámara de llamado para presentar su ficha de inscripción, los atletas participarán de acuerdo al orden registrado en la ficha.

Podrán participar damas y varones, en:

- Categoría "A" hasta 07 atletas.
- Categoría "B" hasta 17 atletas.
- Categoría "C" hasta 16 atletas.

### **1.3. CLASIFICACIÓN:**

Clasifican a la siguiente etapa todos los atletas que obtuvieron el primer lugar en cada prueba individual. Si uno o más atletas han clasificado en dos pruebas lo que conlleva a quedar cupos libres, se cubrirán con los mejores segundos puestos, considerando a los atletas de mayor probabilidad de éxito deportivo hasta completar los cupos establecidos por la categoría; esto está a cargo del responsable Técnico en reunión con los entrenadores y delegados.

Sobre las pruebas de relevos: No determinan cupos para la conformación del equipo.

### **1.4. ENTRENADORES/AS Y DELEGADOS/AS:**

La designación de los/las entrenadores/as y delegados/as se realiza considerando los siguientes criterios:

#### **Para los/las entrenadores/as:**

Aquellos cuyos atletas registraron las mejores marcas técnicas en algunas pruebas individuales. De presentarse algún empate, el responsable técnico en reunión con los entrenadores y delegados selecciona a aquellos entrenadores de los deportistas que tienen mayor probabilidad de éxito deportivo. En los casos que el entrenador no tenga vínculo formativo-deportivo con el deportista de la mejor marca técnica, vale decir que nunca fue su entrenador, el deportista puede optar por el entrenador que lo acompañó desde la etapa I.E y que se encuentra registrado.

#### **Para los/las delegados/as:**

Se considera como delegado al entrenador que aporte la mayor cantidad de deportistas para la siguiente etapa.

**Limitación:** La designación del entrenador y delegado se realiza considerando la conformación del equipo de atletas, es decir, si existen en el equipo deportistas de varias UGEL o DRE, entonces se distribuyen los cargos a fin de que los deportistas viajen acompañados de un adulto, en este caso, si una región tuviera el mayor número de deportistas y también las mejores marcas técnicas, entonces debe elegir solo un cargo.

### 1.5. DISPOSICIONES ESPECIALES:

Para todas las etapas:

En las pruebas individuales de velocidad y vallas se realizan eliminatorias y finales, clasificando a la final los 8 mejores tiempos o 6 en caso que las pistas fueran de 6 carriles. Las pruebas de relevos, fondo y medio fondo son final por tiempo.

### CONSIDERACIONES:

Categorías	Pruebas	Altura Inicial	Progresión	Hasta	Progresión
"B" - Damas	Salto Alto	1.30 m.	De 5 en 5 cm.	1.45 m.	De 3 en 3 cm.
	Salto con Garrocha	1.80 m.	De 10 en 10 cm.	2.50 m.	De 5 en 5 cm.
"B" - Varones	Salto Alto	1.40 m.	De 5 en 5 cm.	1.60 m.	De 3 en 3 cm.
	Salto con Garrocha	2.30 m.	De 10 en 10 cm.	2.80 m.	De 5 en 5 cm.
"C" - Damas	Salto Alto	1.35 m.	De 5 en 5 cm.	1.50 m.	De 3 en 3 cm.
	Salto con Garrocha	1.90 m.	De 10 en 10 cm.	2.60 m.	De 5 en 5 cm.
"C" - Varones	Salto Alto	1.50 m.	De 5 en 5 cm.	1.65 m.	De 3 en 3 cm.
	Salto con Garrocha	2.40 m.	De 10 en 10 cm.	2.90 m.	De 5 en 5 cm.

Fuente: Elaboración propia

### 1.6. RECLAMOS:

En caso de no estar de acuerdo con los resultados anunciados por los Jueces, el delegado puede solicitar la boleta de reclamos y presentarla antes de cumplir con los treinta (30) minutos luego del anuncio. Este reclamo es atendido por el Juez principal del evento. Si persiste el desacuerdo, recién puede presentar el reclamo a la Comisión de Justicia dentro de los plazos previstos y llenando el Formulario Único Reclamos (FUR), última instancia de reclamo.

Cualquier punto no contemplado en las presentes Bases, es resuelto por la Comisión Organizadora de cada evento en sus instancias correspondientes.

### 1.7. PRUEBAS:

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 10, 11 y 12 años	
		DAMAS	VARONES
1	60 metros planos	✓	✓
2	600 metros planos	✓	✓
3	Relevo 4 x 50 metros	✓	✓
4	60 metros con vallas	✓	✓
5	Lanzamiento de Pelota	200 gr.	200 gr.
6	Salto Largo con impulso	✓	✓
7	Salto Alto	✓	✓
8	Prueba Combinada: Tetratlón	1º día: 60 c/vallas, Lanzamiento de pelota	1º día: 60 c/vallas, Lanzamiento de pelota
		2º día: Salto Largo, 600m	2º día: Salto Largo, 600m

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 13 y 14 años	
		DAMAS	VARONES
1	80 metros planos	✓	✓
2	150 metros planos	✓	✓
3	800 metros planos	✓	✓
4	2,000 metros planos	✓	✓
5	Relevo 5 x 80 metros	✓	✓
6	80 metros con vallas	✓	
7	100 metros con vallas		✓
8	3 Km. Marcha	✓	
9	5 Km. Marcha		✓
10	Lanzamiento de Jabalina	500 gr.	600 gr.
11	Impulsión de Bala	3 Kg.	4 Kg.
12	Lanzamiento de Disco	750 gr.	1 Kg.
13	Lanzamiento de Martillo	3 Kg.	4 Kg.
14	Salto Largo con impulso	✓	✓
15	Salto Alto	✓	✓
16	Salto con Garrocha	✓	✓
17	Prueba Combinada: Pentatlón	1º día: 80 c/vallas, Impulsión de Bala, Salto Largo.	
		2º día: Salto Alto y 600m.	
18	Prueba Combinada: Hexatlón		1º día: 100 c/vallas, Impulsión de Bala, Salto Largo
			2º día: Lanz. Jabalina, Salto Alto y 800m.

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 15, 16 y 17 años	
		DAMAS	VARONES
1	100 metros planos	✓	✓
2	200 metros planos	✓	✓
3	400 metros planos	✓	✓
4	1,500 metros planos	✓	✓
5	3,000 metros planos	✓	✓
6	Relevo 4 x 100 metros	✓	✓
7	100 metros con vallas	✓	
8	110 metros con vallas		✓
9	5 Km. Marcha	✓	
10	10 Km. Marcha		✓
11	2,000 con Obstáculos	✓	✓
12	Lanzamiento de Jabalina	500 gr.	700 gr.
13	Impulsión de Bala	3 kg.	5 kg.
14	Lanzamiento de Disco	1 kg.	1.5 kg.
15	Lanzamiento de Martillo	3 kg.	5 kg.
16	Salto Largo con impulso	✓	✓
17	Salto Alto	✓	✓
18	Salto con Garrocha	✓	✓
19	Prueba Combinada: Pentatlón	1º día: 100 c/vallas, Impulsión de Bala, Salto Largo.	
		2º día: Salto Alto y 600mts.	
20	Prueba Combinada: Hexatlón		1º Día: 110 c/vallas, Impulsión de Bala y Salto Largo.
			2º Día: Lanz. Jabalina, Salto Alto y 800 mts.

Fuente: Elaboración propia.

### Especificaciones Técnicas de las Vallas:

VALLAS	"A"		"B"		"C"			
	Damas	Varones	Damas	Varones	Damas	Varones	Damas	Varones
Distancia	60 m.	60 m.	80 m.	100 m.	100 m	110 m	400 m	400 m
Altura de la valla	0.60 m.	0.60 m.	0.76 m.	0.84 m.	0.76 m	0.91 m	0.76 m	0.84 m
Distancia entre valla y valla	7 m.	7 m.	8 m.	8.50 m.	8.50 m	9.14 m	35 m	35 m
Distancia de la partida a la 1º valla	12 m.	12 m.	12 m.	13 m.	13 m	13.72 m	45 m	45 m
Distancia de la última valla a la meta	13 m.	13 m.	12 m.	10.50 m.	10.50 m	14.02 m	40 m	40 m

Fuente: Elaboración propia.

### Marcas referenciales para la etapa Nacional (categoría B):

Damas		Varones	
Prueba	Marcas Mínimas	Prueba	Marcas Mínimas
80m planos	10:50	80m planos	09:42
150m planos	19:00	150m planos	17:20
800m planos	02:24	800m planos	02:06
2,000m planos	06:43	2,000m planos	06:01
3,000 marcha	15:30	5,000 marcha	24:12
80m vallas	12:65	100m vallas	14:30
Impulsión de Bala 3kg	11.59m	Impulsión Bala 4kg	14.00m
Lanz. Disco 750kg	35.00m	Lanz. Disco 1kg	45.00m
Lanz. Jabalina 500gr	40.0m	Lanz. Jabalina 600gr	48.00m
Lanz. Martillo 3kg	41.0m	Lanz. Martillo 4kg	50.00m
Salto Alto	1.55m	Salto Alto	1.80m
Salto Largo	5.00m	Salto Largo	6.20m
Salto con garrocha	2.50m	Salto con garrocha	3.40m
Pentatlón	4,200	Hexatlón	5,200

Fuente: Elaboración propia.

Estas marcas referenciales deben servir para que los deportistas elaboren un plan de entrenamiento con miras a la mejora progresiva de sus rendimientos.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE BÁDMINTON**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan tanto damas como varones de las categorías "B" y "C", hasta dos (02) deportistas.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se juega según el Reglamento aprobado por la Federación Internacional de Bádminton, salvo lo expuesto en estas bases.

### **1.3. MODALIDADES:**

Se juega en la modalidad individual.

### **1.4. SISTEMA DE JUEGO:**

Se juega bajo el sistema de series todos contra todos, siendo las series de 4 deportistas, clasificando para la fase final los dos primeros de cada serie. La fase final se juega bajo el sistema de llaves de eliminación doble.

### **1.5. CRITERIOS DE DESEMPATE:**

1. Partido entre sí.
2. Sets a favor entre juegos en contra.
3. Puntos a favor entre tantos en contra.

### **1.6. PARTIDOS:**

Antes de que comience el partido los lados adversarios deben hacer el sorteo, el jugador que gana el sorteo tiene tres opciones:

1. Sacar primero.
2. Recibir primero.
3. Elegir el lado de la mesa de su preferencia para comenzar el partido.
4. El jugador que pierde el sorteo debe entonces elegir la opción restante.

El partido se juega a ganar 2 de 3 sets de 21 puntos cada uno, si el marcador se empata a 20 puntos, el jugador que consiga alcanzar una diferencia de 2 puntos ganará el juego/partido. Si el marcador se empata a 29 puntos, el jugador que consiga el punto número 30 gana el juego/partido.

El jugador que gane el set sacará primero en el siguiente juego. Los jugadores deben cambiar de lado:

1. Al final del primer set.
2. Antes de empezar el tercer set (si hay).
3. Durante el tercer set se hará el cambio de cancha cuando un jugador alcance 11 puntos.

Si los jugadores no cambian de lado conforme a lo estipulado, deben hacerlo tan pronto como se descubra el error y el volante no esté en juego, el tanteo queda como está.

### **1.7. ÁREA DE JUEGO E IMPLEMENTOS:**

El campo debe ser un rectángulo trazado por líneas deben tener un ancho de 4cm., el campo de juego para la modalidad de singles de bádminton son las siguientes medidas: 13.40 m. de largo por 5.18 m. de ancho, y 1.98 m. De la red al cuadro de servicio.

La red debe estar hecha de cuerda fina de color oscuro y del mismo grosor que una malla no menor de 15mm ni mayor de 20mm. La red debe tener 76cms. de anchura y al menos 6.1m. De largo (medida de pista estándar). La parte superior de la red debe estar bordeada con una cinta blanca de 7.5cms. Doblada por la mitad sobre una cuerda o un cable que pase a través de la cinta. Esta cinta descansa sobre la cuerda o el cable. La cuerda o el cable deben ser de suficiente tamaño y peso para que se estire con firmeza al nivel de los postes.

Los postes deben ser lo suficientemente firmes para que permanezcan verticales y mantengan la red tirante, los postes o sus soportes no deben extenderse hacia el interior de la pista. La altura de los postes será de 1.55m.

El volante para la competencia será de nylon.

La estructura de la raqueta no excede de 60cm. de longitud total y 20cm. de ancho total. Cada jugador puede decidir entre jugar con una raqueta adaptada para Bádminton o una raqueta de medida estándar. Toda raqueta debe componerse de la estructura mínima de mango, palo y cabeza.

**1.8. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplica "No se presentó - WO" después de 15 minutos de tolerancia en el primer encuentro y 10 minutos en los siguientes encuentros.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE BÁSQUET**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan damas y varones de las categorías A, B y C un mínimo de cinco (5) y un máximo de diez (10).

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica lo señalado en estas bases y el Reglamento Internacional de la Federación Internacional de Baloncesto - FIBA.

#### **Categoría “A”**

- Damas y varones jugarán con el aro a una altura de 2.65 m. Con balón N° 5.

#### **Categoría “B” y “C”**

- En damas se jugará con el aro a una altura de 3.05 m. Con balón N° 6.
- En varones se jugará con el aro a una altura de 3.05 m. Con balón N° 7.

### **1.3. DURACIÓN DEL JUEGO:**

Se desarrolla en cuatro (04) tiempos de diez (10) minutos cada uno, separados por un descanso de dos (02) minutos entre el primer y segundo, y un tiempo de descanso de diez (10) minutos entre el tercer y cuarto tiempo de juego.

### **1.4. PUNTAJE:**

La puntuación es según el Reglamento Técnico de la FIBA y lo que estipule las presentes bases.

- Ganador: dos (02) puntos.
- Perdedor: un (01) punto.
- No se presentó: cero (00) puntos.

### **1.5. NUMERACIÓN:**

Del 04 al 99, en el pecho y la espalda.

### **1.6. DESEMPATE:**

Para la clasificación final, se tendrá en cuenta lo siguiente:

- En caso de igualdad de puntaje entre dos equipos, gana el equipo que tenga mayor diferencia de canastas a favor.
- En caso de tres o más equipos empatados, se toma el siguiente criterio:
  - ✓ El equipo que haya obtenido más puntos de los partidos entre ellos.
  - ✓ Por el mayor coeficiente de puntos entre ellos.
  - ✓ Por la mayor cantidad de tantos a favor anotados.

### **1.7. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplicará el “No se presentó - WO” después de los diez (10) minutos de tolerancia.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE CICLISMO**

### **1.1. MODALIDAD:**

Ciclismo de ruta en circuito

### **1.2. PARTICIPACION:**

Participan tanto damas como varones de las categorías "B" y "C", hasta dos (02) deportistas.

### **1.3. REGLAMENTO:**

Se aplica el reglamento de la FDPC (Federación Deportiva peruana de Ciclismo) y UCI (Unión Ciclística Internacional), para el juzgamiento de las competencias deportivas de ciclismo, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.4. DE LAS COMPETENCIAS:**

#### **Modalidad de ruta en circuito:**

Se efectúan en un día, tanto en damas como en varones, B y C, en pruebas de circuito con las edades, avance, distancias y mediciones establecidas en este reglamento.

#### **Características de la bicicleta:**

- Bicicleta de ruta con medidas de aro 700.
- Con frenos posterior y delantero en correcto funcionamiento.
- Con uso de cambios múltiples y con un avance que no exceda de lo indicado para cada categoría.
- No se permite el uso de aros lenticulares, ni barras aerodinámicas.
- No se permiten partes que sobresalgan de la bicicleta, como paradores, parrillas de carga, pegs, tubos de dirección por encima del nivel de la potencia.

### **1.5. PRUEBAS:**

Se convocan para competir por separado a cada categoría en todas las etapas de clasificación. Por normativa FDPC los circuitos tienen que ser completamente asfaltados, sin baches, sin rompemuelleres o reductores de velocidad

- Distancias requeridas para cada categoría y género:
  - ✓ Categoría 13 y 14 años – Damas: 15 kilómetros.
  - ✓ Categoría 13 y 14 años – Varones: 20 kilómetros.
  - ✓ Categoría 15, 16 y 17 años – Damas: 20 kilómetros.
  - ✓ Categoría 15, 16 y 17 años – Varones: 30 kilómetros.

La distancia mínima para el circuito de 1 kilómetros mínimos y máxima de 5 kilómetros.

### **1.6. CLASIFICACIÓN:**

Clasifican dos deportistas por categoría en cada etapa, la clasificación es de los que ocupen el primer y segundo lugar de la competencia en cada categoría.

### **1.7. REQUERIMIENTO:**

Para poder participar y hacer las inscripciones, se debe contar con el DNI del ciclista.

### 1.8. ASPECTOS DE SEGURIDAD:

En cada etapa de competencia se debe cumplir en forma obligatoria con las medidas de seguridad que garanticen una competencia segura. Para ello el circuito debe estar cerrado completamente al tránsito vehicular y peatonal, y contar con el apoyo de personal policial y/o serenazgo.

Para el desarrollo de las competencias se debe contar con una ambulancia y/o personal paramédico para atender cualquier emergencia.

De no contar con las medidas de seguridad y de prevención indicadas, no se realiza el evento.

Los resultados de las competencias que se realicen sin seguir los aspectos de seguridad mencionados podrían declararse como no validos

El director de Carrera es responsable de garantizar todas las medidas de seguridad.

### 1.9. ASPECTOS DE SEGURIDAD DEL CICLISTA

El casco de ciclismo y guantes es de uso obligatorio durante el reconocimiento, calentamiento, y competencia. No se dará partida a los ciclistas que no cuenten con casco de ciclismo y guantes.

### 1.10. ASPECTOS TÉCNICOS, MEDICIÓN DE AVANCE Y SEGURIDAD:

Se mide el avance de la bicicleta para cada categoría de edad antes de salir a competir y al finalizar la misma

Todos los atletas en compañía de su delegado o entrenador deben de pasar por la medición de su bicicleta

Esta medición es realizada por un juez y/o personal técnico, el cual anotará y marcará la bicicleta, también se comprobará el estado óptimo de seguridad de la bicicleta, también comprobará el uniforme de ciclismo, el número de dorsal y su correcta ubicación

Al terminar la competencia los 5 primeros corredores en cruzar la línea meta o llegada deben presentarse de forma inmediata junto con su delegado o entrenador al punto de medida de avance para darle validez a su resultado, de no presentarse su resultado será anulado, y la posición de llegada se dará al siguiente ciclista

### 1.11. AVANCE POR CADA CATEGORÍA:

Categorías	AVANCE
Categoría B, 13, 14 años	Hasta 6.40 metros máximo.
Categoría C, 15, 16, 17 años	Hasta 6.94 metros máximo.

### 1.12. VESTIMENTA:

Todo atleta tiene que contar con uniforme de ciclismo (yérsey y pantaloneta). El mismo puede llevar auspiciadores, siempre y cuando no sean el principal motivo de diseño en el uniforme, los uniformes tienen que representar a la I.E. o Región.

### 1.13. ZONA DE AVITUALLAMIENTO Y AUXILIO MECANICO

El director de carrera o juez principal dispondrán de un lugar seguro y adecuado en el circuito para que el participante pueda recibir liquido rehidratante en un tomatodo o caramayola de ciclismo, o solucionar algún percance mecánico en la bicicleta.

No se permite en competencia el uso de botellas de vidrio o metal, o el uso de botellas tradicionales de hidratante

Los únicos que pueden avituallar o solucionar un problema mecánico son el delegado o entrenador, no se permite la presencia de terceros o desconocidos en la zona de avituallamiento

El cambio de aros está permitido, el aro cambiado tiene que estar marcado y pasar por la medición de avance

#### **1.14. ARBITRAJE:**

La competencia es controlada por jueces quienes son conocedores de la disciplina y reglamentos, así como profesores de Educación Física que son capacitados para apoyar la organización y desarrollo del evento, y con ello ir adquiriendo conocimientos en el arbitraje de la disciplina, lo cual le permitirá en un futuro asumir la organización de las competencias de ciclismo en sus respectivas regiones.

Los reglamentos establecidos deben de ser cumplidos de forma obligatoria, de no ser así se puede descalificar o amonestar al participante.

Lo no previsto o inquietud en el presente reglamento, será resuelto por el Juez en el congresillo técnico

#### **1.15. RECLAMOS:**

En caso de ocurrir algún incidente, o no estar de acuerdo con algún hecho del juzgamiento, el delegado puede dirigirse al juez principal, guardando las formas del caso, para solicitar absolver su inquietud o desacuerdo. Si el delegado considera que la respuesta dada por el juez principal no resuelve su inquietud, puede el delegado hacer uso del Formulario único de Reclamos (FUR), siendo esta la última instancia de reclamo.

Es importante y necesario que cada reclamo este sustentado con pruebas objetivas que ayuden a corroborar la razón del reclamo. Solo se acepta el reclamo presentado por el delegado en el Formato Único de Reclamos – FUR, hasta 15 minutos después de publicado los resultados oficiales.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE PALETA FRONTÓN**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Pueden participar estudiantes de las categorías "B" y "C". Siendo por categoría dos (02) damas y dos (02) varones.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica el reglamento de la Federación Deportiva Peruana de Paleta Frontón, para el juzgamiento de las competencias deportivas, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.3. MODALIDAD**

Se juega en la modalidad individual.

### **1.4. SISTEMA DE JUEGO**

Se juega bajo el sistema de eliminación simple, en caso de que los inscritos sean mayor a 5 estudiantes. Si son menos de 5 se juega bajo el sistema de todos contra todos.

Se juega encuentros de tres sets, declarando ganador al mejor de tres sets. Los sets son de 15 puntos. El punto se obtiene por falta en el servicio o en la recepción, al ganar un intercambio de boleo o por penalización al oponente.

### **1.5. PUNTAJE:**

En las series individuales, se otorga dos (02) puntos al vencedor de un partido, un (01) punto al perdedor de un partido y cero (00) puntos al deportista que no se presente a un partido.

### **1.6. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA**

Se aplica "No se presentó - WO" después de 15 minutos de tolerancia en el primer encuentro de la mañana y 10 minutos en los siguientes encuentros.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE FÚTBOL**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan damas y varones de las categorías A, B y C, con equipo conformado por un mínimo de siete (07) y un máximo dieciséis (16) deportistas.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica lo señalado en estas bases y el Reglamento Internacional de Fútbol - FIFA.

### **1.3. DURACIÓN DEL JUEGO:**

- Categoría "A": Dos tiempos de veinticinco (25) minutos cada uno, con un descanso de diez (10) minutos.
- Categoría "B" y "C": Dos tiempos de treinta (30) minutos cada uno, con un descanso de diez (10) minutos.

### **1.4. PUNTAJE:**

Ganador: tres (03) puntos.

Empate: un (01) punto.

Perdedor: cero (00) puntos.

**No se presentó – WO\*:**

Perdedor: cero (00) puntos y dos (02) goles en contra.

Ganador: tres (03) puntos y dos (02) goles a favor.

### **1.5. EN CASO DE EMPATE DE PUNTOS:**

#### **a. ETAPA DE CLASIFICACIÓN:**

La definición se da teniendo en consideración:

- Mayor diferencia de goles a favor y en contra.
- Mayor cantidad de goles a favor.
- Mayor cantidad de partidos ganados.
- Sorteo (que garantice la presencia de los Delegados, Organizador y Árbitro).

#### **b. ETAPA SEMIFINAL Y FINAL:**

La definición se da teniendo en consideración:

- Mayor diferencia de goles a favor y en contra.
- Penales

### **1.6. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplica el "No se presentó - WO" después de los diez (10) minutos de tolerancia.

### **1.7. CONSIDERACIONES:**

Está permitido incluir hasta cinco (05) sustituciones, incluido el portero.

### **1.8. RECOMENDACIÓN:**

Se recomienda a los deportistas el uso de chimpunes o zapatillas con cocadas, de acuerdo con las características de los campos de juego, los cuales pueden ser de césped natural o artificial.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE FUTSAL**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan damas y varones de las categorías A, B y C, con equipo integrados con un mínimo cinco (05) y un máximo diez (10) deportistas.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica lo señalado en estas bases y el Reglamento Internacional de Futsal - FIFA.

### **1.3. DURACIÓN DEL JUEGO:**

El tiempo de juego es de 40´ minutos dividido en dos periodos de veinte (20) minutos corridos cada uno, con un descanso de 10´ minutos como intermedio.

En caso de existir tiempo muerto 1´ minuto solicitado por los equipos, el tiempo debe ser detenido durante ese periodo.

En el último minuto de tiempo de cada periodo de juego, si el balón está fuera del campo o detenido, el tiempo de juego se detiene. El árbitro o la mesa deben de controlar solo el **TIEMPO EFECTIVO** de juego en campo.

### **1.4. PUNTAJE:**

- Ganador: tres (03) puntos.
- Empate: un (01) punto.
- Perdedor: cero (00) puntos.

#### **No se presentó – WO\*:**

- Perdedor: cero (00) puntos y dos (02) goles en contra.
- Ganador: tres (03) puntos y dos (02) goles a favor.

### **1.5. EN CASO DE EMPATE DE PUNTOS:**

#### **ETAPA DE CLASIFICACIÓN:**

La definición se da teniendo en consideración:

- 1° Mayor diferencia de goles a favor y en contra.
- 2° Mayor cantidad de goles a favor.
- 3° Mayor cantidad de partidos ganados.
- 4° Sorteo (que garantice la presencia de los delegados, Organizador y Árbitro).

#### **ETAPA SEMIFINAL Y FINAL:**

La definición se da teniendo en consideración:

- 1° Mayor diferencia de goles a favor y en contra
- 2° Penales.

### **1.6. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplica el “**No se presentó - WO**” después de los diez (10) minutos de tolerancia.

## DISCIPLINA DEPORTIVA DE GIMNASIA

### 1.1. CONFORMACIÓN DEL EQUIPO:

- Participan damas y varones de las Categorías de “10, 11 y 12 años”, y “13 y 14 años” conformando un equipo de hasta cuatro deportistas por cada nivel. Cada género participa en su nivel de prueba; los mismos son conformados una vez finalizadas las competencias a nivel UGEL. En esta etapa la participación es individual.
- El equipo se conforma con los cuatro mejores deportistas que obtuvieron los más altos puntajes acumulados individual\*. El equipo puede ser conformado por lo menos por 02 gimnastas, hasta 04 gimnastas.
- Cada deportista obtiene un puntaje individual por cada prueba, siendo el puntaje acumulado individual la sumatoria de los puntajes obtenidos en los cuatro aparatos en Damas y seis aparatos en Varones el Máximo Acumulador.
- Este equipo es permanente para el resto de las etapas, es decir, no pueden incorporarse o cambiarse alguno de sus integrantes.

### 1.2. CLASIFICACIÓN:

Para la categoría “10, 11 y 12 años”, y “13 y 14 años”, una vez conformado el equipo en la etapa UGEL, la clasificación en la siguiente etapa es por equipos (el equipo que obtiene el mayor puntaje).

El puntaje del equipo se obtiene al sumar los tres (03) mejores puntajes obtenidos en cada aparato. Debiéndose procesar en varones seis (6) aparatos y cuatro (4) en damas.

Cada deportista obtiene un puntaje individual por cada prueba, siendo el puntaje acumulado individual la sumatoria de los puntajes obtenidos en los 04 aparatos en GAF y 06 en GAM.

### 1.3. DE LAS PRUEBAS:

Cada deportista debe realizar todas las pruebas, de acuerdo con las siguientes exigencias:

	CATEGORÍA: "A"		CATEGORÍA: "B"	
	Damas - NIVEL I	Varones - NIVEL III	Damas - NIVEL II	Varones - NIVEL IV
Pruebas	SALTOS	PISO	SALTOS	PISO
	BARRAS	ARZONES (HONGO)	BARRAS	ARZONES (HONGO)
	VIGA	ANILLAS	VIGA	ANILLAS
	PISO	SALTOS	PISO	SALTOS
		PARALELAS		PARALELAS
	BARRAS		BARRAS	

Toda la prueba de competencia se hace adoptando las rutinas obligatorias del sistema de niveles establecidos por la Federación Deportiva Peruana de Gimnasia. (Niveles USAG). Las rutinas obligatorias se actualizan de acuerdo con los cambios estructurales que defina la Federación para cada ciclo de competencias.

Los ejercicios en suelo o manos libres, tanto para damas como para varones pueden ejecutarse en Estera de Acrobacia o Tapiz oficial.

**1.4. DIRECTIVAS:**

Las competencias se organizan siguiendo el Código de puntuación USAG GAM 2017-2021 y USAG GAF 2013-2021.

Los manuales, videos y/o reglamentos de las pruebas son brindados por la Federación Deportiva Peruana de Gimnasia y estarán disponibles en el Facebook: [www.facebook.com/JDEN.PERU](http://www.facebook.com/JDEN.PERU)

**1.5. RECLAMOS:**

En caso de no estar de acuerdo con algún elemento del juzgamiento, el delegado puede dirigirse al árbitro principal, guardando las formas del caso, para solicitar absolver su inquietud o desacuerdo. Si el delegado considera que la respuesta dada por el árbitro principal no resuelve su inquietud, puede el delegado hacer uso del Formulario único de Reclamos (FUR), siendo esta la última instancia de reclamo.

Es importante y necesario que cada reclamo este sustentado con pruebas objetivas que ayuden a corroborar la razón del reclamo.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE HANDBALL**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan damas y varones de las categorías A, B y C, con equipo conformados por un mínimo siete (07) y un máximo doce (12) deportistas.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplican las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional de Handball - IHF, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.3. UNIFORME:**

- Numeración obligatoria en pecho (mínimo 15 cm.) y espalda, (20 cm.).
- Prohibido manga larga en las camisetas de los jugadores.
- Los deportistas deben de utilizar medias a media canilla.
- Las camisetas de los porteros deben de diferenciarse de las camisetas de los otros jugadores de su equipo.
- Los porteros deben de tener el mismo color de camisetas.

### **1.4. DURACIÓN DEL JUEGO:**

- Categoría "A": Se juegan dos tiempos de quince (15) minutos cada uno, con diez (10) minutos de descanso en el intermedio,
- Categoría "B" y "C": Se juegan dos tiempos de veinte (20) minutos cada uno, con diez (10) minutos de descanso en el intermedio.
- Cada entrenador puede solicitar hasta tres tiempos muertos durante todo el partido.

### **1.5. DESEMPATE:**

En caso de empate, para los encuentros definitorios, se recurre a dos (02) tiempos suplementarios de cinco (05) minutos cada uno, sin descanso; de persistir la igualdad se procede al lanzamiento de cinco (05) penales, de continuar la igualdad se lanzan penales alternos hasta que se determine un ganador (muerte súbita).

En caso de empate para la clasificación final de cada una de las etapas, se define por:

1° Mayor diferencia de goles a favor y en contra.

2° Mayor cantidad de goles a favor.

3° De persistir el empate, la supremacía, es decir quién ganó el encuentro en que se enfrentaron ambos equipos.

### **1.6. PUNTAJE:**

- Ganador: dos (02) puntos.
- Empate: uno (01) puntos.
- Perdedor: cero (0) punto.
- No se presentó – WO\*.
  - \* Menos dos (-2) puntos y dos (02) goles en contra.
  - \* Ganador dos (02) puntos y dos (02) goles a favor.

### **1.7. TERRENO DE JUEGO:**

Cuarenta (40) metros de largo por veinte (20) metros de ancho (medida oficial). Alternativamente puede usarse un campo de fútbol. Se requiere mantener las medidas del área del portero (06 m.) y golpe franco (09 m.). La portería, colocada en

cada una de las líneas de fondo del campo y centrada respecto al área, tiene las siguientes medidas: 3.00 m. de ancho por 2.00 m. de alto.

#### 1.8. BALONES:

- **Categoría “A”**  
Damas y Varones: balón oficial de la IHF N°01, circunferencia 50-52 cm., peso: 290-330 gramos.
- **Categoría “B”**  
Damas: balón oficial de la IHF N°01, circunferencia 50-52 cm., peso: 290-330 gramos.  
Varones: balón oficial de la IHF N°02, circunferencia 54-56 cm., peso: 325-375 gramos.
- **Categoría “C”**  
Damas y Varones: balón oficial de la IHF N°02, circunferencia 54-56 cm., peso: 325-375 gramos.

Nota: El uso de la resina es a partir de la etapa Macrorregional.

## DISCIPLINA DEPORTIVA DE JUDO

### 1.1. PARTICIPACIÓN:

Participan los competidores que están inscritos en la división de peso que les corresponda.

En la categoría "B" pueden participar hasta 8 competidores, tanto en damas como en varones, para la categoría "C" pueden participar hasta 4 competidores, tanto en damas como en varones. Solo puede participar un (01) deportista en cada peso de la competencia.

El formato de participación es en base a la ficha de inscripción donde se indica la categoría y división de peso en la que participa cada competidor y estas ya no pueden ser cambiadas a lo largo de las competencias. Clasifican solo los ganadores del oro en cada peso.

### 1.2. DESARROLLO DE LA COMPETENCIA:

La Comisión Organizadora será la responsable de gestionar los escenarios, jueces o árbitros y del desarrollo de las competencias.

### 1.3. CLASIFICACIÓN:

Clasifica a la siguiente etapa, solo el primer lugar de cada peso, tanto en damas como en varones.

### 1.4. DIVISION DE PESO:

Categoría	13 y 14 años – Damas y Varones							
"B"	-36	-40	-44	-48	-53	-58	-64	+64

GENERO	15, 16 y 17 años			
Damas	-48	-57	-63	-70
Varones	-50	-60	-73	-81

### 1.5. TIPO DE COMPETENCIA: Individual.

### 1.6. MODALIDAD:

**ROUND ROBIN** (todos contra todos), hasta 5 competidores.

**ELIMINACION SIMPLE** con repechaje doble cruzado (más de 5 competidores, a partir de 8vos).

Según el número de competidores en cada categoría, el sistema de competición consiste:

- Seis o más competidores: El sistema de competición será el sistema de eliminación en doble repechaje.
- Cinco o menos competidores: El sistema de competición será **ROUND ROBIN** (Todos contra todos).

La posición final en el sistema de **ROUND ROBIN** (todos contra todos) es determinado por:

1. El número de combates ganados.
2. Si después de considerar el número de combates ganados hay un empate, los resultados se deciden por el número de puntos obtenidos.

3. Si después de considerar el número de combates ganados y la puntuación obtenida, todavía persiste el empate, el ganador final es el competidor que tenga la victoria personal sobre el otro.
4. En el caso que tres o más competidores se encuentren empatados en combates ganados y puntos por cualquier lugar (primero, segundo, tercero), esos competidores deben competir nuevamente para determinar el ganador final.

Situación en que se dé FUSEN GASHI y KIKEN GASHI, en el caso que un competidor no se presente en el combate después del pesaje oficial, el oponente esvalorado como FUSEN GASHI (10 puntos).

En el caso de las categorías que solo haya dos competidores, resulta campeón el ganador de dos de tres combates.

#### **1.7. DURACION DE LOS COMBATES:**

Damas y Varones, tres (03) minutos de combate (Categoría B)

Damas y Varones, cuatro (04) minutos de combate (Categoría C)

#### **1.8. PESAJE Y COMPETENCIA:**

- El pesaje tiene lugar un día antes del día de competencia según programa.
- El pesaje está a cargo de los Jueces.
- Los competidores solo pueden subir una vez a la balanza y deben dar el peso de la división en la que fueron inscritos.
- Se realiza un pre-pesaje una hora antes del inicio del pesaje oficial para la corroboración de los pesos de cada uno de los competidores. Que el competidor estén peso no indica que su pesaje ya sea oficial.
- El deportista que no se presente en el pesaje no puede participar de la competencia.
- Todos los deportistas deben presentar su DNI original al momento del pesaje oficial y durante la competencia, de no presentarlo no podrá pesarse.

El competidor que no tenga rivales en su división (se encuentra solo en la categoría), será designado campeón de esta. Su participación en eventos internacionales representando a Perú es determinada por el comando técnico evaluando su nivel y su posibilidad de resultado. En caso de encontrarse un competidor solo en una división, si decidiese subir a la categoría siguiente de peso, perderá el derecho a ser el campeón de la categoría de inscripción inicial.

#### **1.9. UNIFORMES:**

Todos los competidores deben contar con un judogi blanco y azul. Los judogis deben de cumplir con los requisitos y medidas oficiales de la FIJ.

El uniforme de Judo o judogi consta de, chaqueta, pantalón (ambas deben ser del mismo color, de la misma marca y de confección en punto arroz) y un cinturón que está con relación al grado del competidor.

#### **1.10. NORMAS DE COMPETENCIA:**

Estos juegos se realizan bajo el actual reglamento de la Federación Internacional de Judo (FIJ), la Confederación Panamericana de Judo (CPJ) y la Confederación Sudamericana de Judo (CSJ).

##### **Indicaciones para mantener la disciplina dentro del marco de la competencia:**

- Todos los participantes de las delegaciones deben respetar las reglas y normativas, mostrando respeto y disciplina.

- Solo los entrenadores acreditados son los autorizados a dirigir.
- Los entrenadores tienen que dirigir en eliminatorias con buzo de su institución, y en las definiciones por medallas en terno y/o sastre.
- Los entrenadores deben regirse de las normativas del reglamento de conducta de la FIJ.
- Los entrenadores deben estar atentos al llamado de sus competidores, y a los posibles cambios que hayan de color de uniforme (Blanco para el primero en ser llamado y azul para el segundo).
- En el momento de la premiación el competidor debe presentarse con judogi blanco (completo) a recibir su medalla.
- El competidor debe mostrar respeto en todo momento, hacia su oponente, público y otras personas que intervengan en la competencia, tanto al perder como al ganar el combate.
- Todo competidor tiene que respetar la decisión de los árbitros y cumplir con la ceremonia de entrada y salida del área (saludo japonés).

#### **1.11. ENTRENADORES Y DELEGADOS:**

La designación de los entrenadores y delegados se realiza considerando los siguientes criterios:

Se selecciona al entrenador de aquellos cuyos deportistas tengan mayores logros y éxitos deportivos, según el orden de los siguientes criterios:

- Que pertenezca actualmente a la selección peruana y haya ganado medalla considerando los dos últimos eventos deportivos federativos internacionales; o
- Que pertenezca actualmente a la selección peruana y haya participado en los dos últimos eventos deportivos federativos internacionales; o
- Que haya ganado alguna medalla considerando los dos últimos eventos deportivos federativos nacionales.

## DISCIPLINA DEPORTIVA DE KARATE

### 1.1. PARTICIPACIÓN:

Participan en la categoría "B" y "C", tanto en damas como en varones.  
Solo se puede participar con un (1) deportista en cada peso de la competencia.

### 1.2. REGLAMENTO:

Se aplica el reglamento de la Federación Internacional de Karate - WKF, para el juzgamiento de las competencias deportivas, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### 1.3. MODALIDAD:

KUMITE, para femenino y masculino, categorías:

<b>Categoría 13 y 14 años</b>	<b>F1</b>	<b>F2</b>	<b>F3</b>	<b>F4</b>
Femenino, a partir de 6° kyu	-40 Kg.	-47 Kg.	-54 Kg.	+54 Kg.
<b>Categoría 15 a 17 años</b>	<b>F5</b>	<b>F6</b>	<b>F7</b>	<b>F8</b>
Femenino, a partir de 6° kyu	-47 Kg.	-53 Kg.	-59 Kg.	+59 Kg.
<b>Categoría 13 y 14 años</b>	<b>M1</b>	<b>M2</b>	<b>M3</b>	<b>M4</b>
Masculino, a partir de 6° kyu	-45 Kg.	-52 Kg.	-57 Kg.	+57 Kg.
<b>Categoría 15 a 17 años</b>	<b>M5</b>	<b>M6</b>	<b>M7</b>	<b>M8</b>
Masculino, a partir de 6° kyu	-55 Kg.	-61 Kg.	-68 Kg.	+68 Kg.

### 1.4. SISTEMA DE COMPETENCIA:

Eliminación simple con repechaje.

### 1.5. CLASIFICACIÓN:

Clasifica solo el primer lugar de cada peso, tanto en damas como en varones.

### 1.6. DURACIÓN:

Los combates de kumite femenino y masculino tienen una duración de 2 minutos efectivos, tanto en eliminatorias como en finales.

### 1.7. SORTEO Y PESAJE:

Se efectúa antes del inicio de las competencias; los competidores que no se pesen o no se encuentren dentro del peso de la categoría en el cual fueron inscritos, son automáticamente descalificados.

El pesaje se realiza un día antes del día de la competencia según programa. En el pesaje solo pueden estar presentes los competidores.

Se realiza un pre-pesaje una hora antes del inicio del pesaje oficial para la corroboración de los pesos de cada uno de los competidores. Importante, que el competidor esté en peso en el pre-pesaje no indica que su pesaje ya sea oficial.

El deportista que no se presente en el pesaje oficial no puede participar de la competencia. Todos los deportistas deben presentar su DNI original al momento del pesaje oficial y durante la competencia, de no presentarlo no puede pesarse.

## **1.8. NORMAS TÉCNICAS DE KUMITE:**

### **DEL UNIFORME:**

Los uniformes deben cumplir con las características establecidas en el Reglamento de Kumite de la World Karate Federation:

Los contendientes deben llevar un kárate-gi (uniforme de karate) blanco sin franjas, ribetes ni bordados. Se debe llevar el emblema en la parte izquierda del pecho y no excediendo una superficie total de 12cm por 8cm. La chaqueta, al cogerse con el cinturón alrededor de la cintura, debe tener una longitud mínima tal que cubra las caderas y como máximo a tres cuartos de la longitud de muslo. Las competidoras deben llevar obligatoriamente una camiseta normal blanca debajo de la chaqueta del kárate-gi.

Las chaquetas deben ir atadas. No se permite el uso de chaquetas sin cintas laterales.

La longitud máxima de las mangas debe ser tal que no sobrepase el doblez del puño, y la mínima no más corta que la mitad del antebrazo. Las mangas de la chaqueta no deben ir dobladas. La longitud de los pantalones debe ser tal que cubra al menos los dos tercios de la pantorrilla y no cubra el tobillo. Los pantalones no deben ir doblados.

Los cinturones deben ser de color rojo o azul liso, sin bordado alguno o marcas que no sean la marca del fabricante.

### **DE LOS PROTECTORES OBLIGATORIOS:**

Las guantillas (guantines) aprobadas por la WKF; color rojo y azul. El protector bucal. El protector corporal (para todos los competidores) y además el protector de pecho para las competidoras, aprobados por la WKF.

El protector de tibia y pie aprobado por la WKF, de color rojo y azul.

## **1.9. DURACIÓN DE LOS COMBATES**

Los combates de kumite femenino y masculino tendrán una duración de dos (02) minutos efectivos, tanto en eliminatorias como en finales.

## **1.10 ÁREA DE COMPETENCIA**

El área de competición debe ser lisa y estar libre de obstáculos.

El área de competición es un cuadrado formado por piezas de TATAMI, del tipo homologado por la WKF con lados de ocho metros (medido desde la parte exterior), con un metro adicional en todo el perímetro como zona de seguridad. Existe una zona de seguridad de dos metros despejada de todo obstáculo alrededor.

Dos piezas están invertidas con el lado rojo hacia arriba a un metro de distancia del centro del tatami para señalar el centro entre los competidores.

## **1.11 RECLAMOS**

En caso de no estar de acuerdo con algún elemento del juzgamiento, el delegado puede dirigirse al árbitro principal, guardando las formas del caso, para solicitar absolver su inquietud o desacuerdo. Si el delegado considera que la respuesta dada por el árbitro principal no resuelve su inquietud, puede hacer uso del Formulario único de Reclamos (FUR), siendo esta la última instancia de reclamo.

Es importante y necesario que cada reclamo este sustentado con pruebas objetivas que ayuden a corroborar la razón del reclamo.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE KUNG FU**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan en la categoría "A", "B" y "C", tanto en damas como en varones.  
Solo se puede participar hasta (04) deportistas por categoría.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica lo señalado en el Reglamento de Taolu Moderno (2019) de la Federación Internacional de Wushu.

### **1.3. MODALIDAD:**

TAOLU MODERNO Y/O TRADICIONAL (rutina solo a mano libre)

<b>Categorías</b>	<b>TAOLU RUTINAS SOLO A MANO LIBRE</b>	
"A"	Femenino – Rutina 1° SET	Wubuquan, Changquan 16
"B"	Femenino – Rutina 1° SET	Wubuquan, Changquan 16
"C"	Femenino – Rutina 1° SET	Wubuquan, Changquan 16
"A"	Femenino – Rutina 2° SET	Nanquan 16, Tradicional Elemental
"B"	Femenino – Rutina 2° SET	Nanquan 16, Tradicional Elemental
"C"	Femenino – Rutina 2° SET	Nanquan 16, Tradicional Elemental

### **1.4. MODALIDAD:**

Cada participante debe presentarse con su respectivo uniforme para Taolu.

## DISCIPLINA DEPORTIVA DE NATACIÓN

### 1.1. PARTICIPACIÓN:

Solo participan dos (02) nadadores por prueba, **INDICANDO LA MARCA** con la que se presenta para la ubicación en el carril, tanto en damas como en varones.

### 1.2. PARTICIPACIÓN:

Un máximo de dos (02) nadadores por prueba, cada nadador puede participar en cuatro (04) pruebas individuales y dos (02) relevos durante todo el torneo.

### 1.3. REGLAMENTO:

Se aplica lo señalado en estas bases y el Reglamento Internacional de Natación - FINA.

### 1.4. INFRAESTRUCTURA:

La piscina mínimamente debe ser semiolímpica de 25 metros u olímpica de 50 metros.

### 1.5. PUNTUACIÓN:

Puesto	Puntaje	
	Pruebas Individuales	Pruebas Colectivas
1º Lugar	09	18
2º Lugar	07	14
3º Lugar	06	12
4º Lugar	05	10
5º Lugar	04	08
6º Lugar	03	06
7º Lugar	02	04
8º Lugar	01	02

Fuente: Elaboración propia

### 1.6. PRUEBAS Y ESTILOS:

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 10, 11 y 12 años	
		DAMAS	VARONES
1	50 metros libre	✓	✓
2	50 metros pecho	✓	✓
3	50 metros espalda	✓	✓
4	50 metros mariposa	✓	✓
5	200 metros libre	✓	✓
6	4 x 50m Relevos libre	✓	✓
7	4 x 50m Relevos combinada	✓	✓

Fuente: Elaboración propia

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 13 y 14 años	
		DAMAS	VARONES
1	50 metros libre	✓	✓
2	50 metros pecho	✓	✓
3	50 metros espalda	✓	✓
4	50 metros mariposa	✓	✓
5	100 metros libre	✓	✓
6	100 metros pecho	✓	✓
7	100 metros mariposa	✓	✓
8	100 metros espalda	✓	✓
9	400 metros libre	✓	✓
10	4 x 50m Relevos libre	✓	✓
11	4 x 50m Relevos combinada	✓	✓
12	200m Combinada individual	✓	✓

Fuente: Elaboración propia

ITEM	PRUEBAS	CATEGORÍA 15, 16 y 17 años	
		DAMAS	VARONES
1	50 metros libre	✓	✓
2	50 metros pecho	✓	✓
3	50 metros espalda	✓	✓
4	50 metros mariposa	✓	✓
5	100 metros libre	✓	✓
6	100 metros pecho	✓	✓
7	100 metros mariposa	✓	✓
8	100 metros espalda	✓	✓
9	400 metros libre	✓	✓
10	4 x 50m Relevos libre	✓	✓
11	4 x 50m Relevos combinada	✓	✓
12	200m Combinada individual	✓	✓

Fuente: Elaboración propia

### 1.7. CLASIFICACIÓN:

Clasifican a la siguiente etapa todos los atletas que obtuvieron el primer lugar en cada prueba individual. Si uno o más nadadores han clasificado en dos pruebas lo que conlleva a quedar cupos libres, se cubrirán con los mejores segundos puestos, considerando a los nadadores de mayor probabilidad de éxito deportivo hasta completar los cupos establecidos por la categoría; esto está a cargo del responsable Técnico en reunión con los entrenadores y delegados.

Sobre las pruebas de relevos: No determinan cupos para la conformación del equipo.

#### **Designación de entrenadores y delegados en el equipo que clasifica a la siguiente etapa.**

Se realiza de acuerdo con el siguiente criterio:

#### **Designación del Entrenador:**

Se considera a aquel deportista que registró la **mejor marca técnica\*** en una prueba individual, tanto en damas como en varones. De presentarse algún empate, la Comisión Técnica seleccionará a aquel Entrenador del deportista con mayor probabilidad de éxito deportivo.

En los casos en que el Entrenador no tenga vínculo formativo-deportivo con el deportista de la mejor marca técnica, vale decir que nunca fue su Entrenador, se debe optar por el Entrenador que lo acompañó desde la etapa Institución Educativa y que se encuentra registrado en PERUEDUCA.

**Designación del delegado:**

Se considerará como delegado al entrenador que aporte la mayor cantidad de deportistas para la siguiente etapa.

\*La mejor marca técnica: es en función al mejor puntaje final obtenido por un nadador en una prueba individual.

**Limitación:** La designación del entrenador y delegado se realiza considerando la conformación del equipo de atletas, es decir, si existen en el equipo deportistas de varias UGEL o DRE, entonces se distribuyen los cargos a fin de que los deportistas viajen acompañados de un adulto, en este caso, si una región tuviera el mayor número de deportistas y también las mejores marcas técnicas, entonces debe elegir solo un cargo.

**1.8. RECLAMOS**

En caso de no estar de acuerdo con los resultados anunciados por los Jueces, el delegado puede solicitar la boleta de reclamos y presentarla antes de cumplir con los 30 minutos luego del anuncio. Este reclamo es atendido por el Árbitro principal del evento. Si persiste el desacuerdo, recién puede presentar el reclamo a la Comisión de Justicia dentro de los plazos previstos y llenando el Formulario Único de Reclamos (FUR), última instancia de reclamo.

**Marcas referenciales para la etapa Nacional (categoría B)**

DAMAS		VARONES	
PRUEBAS	MARCA MÍNIMA	PRUEBAS	MARCA MÍNIMA
100m espalda	01.10.88	100m espalda	01.04.31
100m libre	01.01.43	100m libre	00.57.01
100m pecho	01.20.80	100m pecho	01.14.01

DAMAS		VARONES	
PRUEBAS	MARCA MÍNIMA	PRUEBAS	MARCA MÍNIMA
100m mariposa	01.06.67	100m mariposa	01.00.98
200m combinado	02.33.00	200m combinado	02.19.60
400m libre	04.44.05	400m libre	04.31.00
50m espalda	00.32.67	50m espalda	00.30.80
50m libre	00.28.15	50m libre	00.26.01
50m mariposa	00.30.23	50m mariposa	00.27.90
50m pecho	00.37.01	50m pecho	00.33.30

Fuente: Elaboración propia.

Estas marcas referenciales deben servir para que los deportistas elaboren un plan de entrenamiento con miras a la mejora progresiva de sus rendimientos.

## DISCIPLINA DEPORTIVA DE TAEKWONDO

### 1.1. PARTICIPACIÓN:

Participan tanto en damas como en varones, en las categorías:

- 1.1.1 Infantil "C" : 10 y 11 años
- 1.1.2 Cadete : 12, 13 y 14 años
- 1.1.3 Junior : 15, 16 y 17 años

### 1.2. MODALIDAD: KYORUGI (solo cinturón AZUL):

Participan los competidores que están inscritos en la división de peso que les corresponda.

Solo puede participar un (01) deportista en cada peso de la competencia:

#### Infantil "C"

##### PESOS

Menos de 30 kg.  
Menos de 35 kg.  
Menos de 40 kg.  
Más de 40 kg.

##### DAMAS Y VARONES

No exceder los 30 kg.  
Más de 30 kg. y no más de 35 kg.  
Más de 35 kg. y no más de 40 kg.  
Más de 40 kg. y no más de 45 kg.

#### Cadete

##### DAMAS

33 – 37 kg.  
37 – 41 kg.  
41 – 44 kg.  
44 – 47 kg.

##### VARONES

37 – 41 kg.  
41 – 45 kg.  
45 – 49 kg.  
49 – 53 kg.

#### Junior

##### DAMAS

44 – 46 kg.  
46 – 49 kg.  
49 – 52 kg.  
52 – 55 kg.

##### VARONES

48 – 51 kg.  
51 – 55 kg.  
55 – 59 kg.  
59 – 63 kg.

### 1.3. TIPO DE COMPETENCIA:

Eliminación simple

### 1.4. REGLAS DE COMPETENCIA:

De acuerdo con el reglamento de competencia WT, de acuerdo con la última modificación.

1.4.1. Cada competidor debe proveerse de sus implementos de protección personal:

- Protector de pecho y casco.
- Protector inguinal, empeineras, antebrazo y espinilla (dentro del uniforme)
- Protector bucal obligatorio para todas las categorías.
- Uso de CARETAS obligatorio para la categoría INFANTIL Y CADETE.
- Uso de CARETA opcional para la categoría JUNIOR.

- 1.4.2. Competidor que no se presente a la Mesa de Revisión al tercer llamado pierde el combate por DESCALIFICACIÓN.
- 1.4.3. Las competencias de Taekwondo deben ser disputados por competidores del mismo sexo y en la misma categoría de peso clasificada.
- 1.4.4. El área de competencia oficial de 8 x 8mts.
- 1.4.5. De acuerdo con el reglamento de competencia WT, se aplica el sistema “el mejor de 3 rounds”, desarrollándose 3 rounds de 2 minutos de duración cada uno, con un minuto de descanso entre cada round.
- 1.4.6. Los reclamos se realizan durante el combate, mediante el uso de la tarjeta de reclamo. Las decisiones del jurado dentro de los combates son inapelables, por lo que no se admiten más reclamos durante el combate (sobre el mismo caso) ni se aceptan reclamos después de finalizar el combate.
- 1.4.7. Se sanciona a los entrenadores y/o delegados que tengan comportamiento impropio o reñido con el buen desarrollo de la competencia.
- 1.4.8. Cualquier situación no establecida en estas Bases es resuelta por el Comité Organizador del Campeonato.

**1.5. MODALIDAD: POOMSAE TRADICIONAL:**

Solo puede participar un (01) deportista en cada KUP de la competencia, tanto en damas como en varones en las tres categorías: Infantil “C”, Cadete y Junior:

6to KUP	SAM JANG	VERDE
4to KUP	OH JANG	AZUL

**1.6. RECOMENDACIONES TÉCNICAS DE LA COMPETENCIA PARA EL POOMSAE:**

La indumentaria o vestimenta que puede utilizar es el uniforme tradicional.  
Se ejecuta el POOMSAE de forma INDIVIDUAL dependiendo del grado del o de los participantes.

**1.7. PESAJE Y COMPETENCIA:**

El pesaje se realiza de conformidad con las reglas deportivas y de organización de la Federación Deportiva Peruana de Taekwondo.

El pesaje tiene lugar un día antes del día de competencia según programa.

Los competidores solo pueden subir una vez a la balanza y deben dar el peso de la división en la que fueron inscritos.

Se realiza un pre-pesaje una hora antes del inicio del pesaje oficial para la corroboración de los pesos de cada uno de los competidores. Que el competidor esté en peso no indica que su pesaje ya sea oficial.

El deportista que no se presente en el pesaje no puede participar de la competencia.

**1.8. UNIFORMES:**

El uniforme blanco de taekwondo que usan los competidores es un DOBOK. Un cinturón de color se ata alrededor de la mitad del DOBOK y el color indica el grado del practicante.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE TENIS DE CAMPO**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan en las categorías "A", "B" y "C", hasta dos (02) deportistas, tanto damas como varones.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se aplica el reglamento de la Federación Internacional de Tenis - ITF, para el juzgamiento de las competencias deportivas, salvo lo contemplado en las presentes bases.

### **1.3. MODALIDAD DE JUEGO:**

Se juega en la modalidad individual.

### **1.4. SISTEMA DE JUEGO:**

Se juega en un cuadro abierto de eliminación simple cuando haya más de 07 (siete) jugadores.

Se aplica el sistema Round Robín en el caso de presentarse:

Con 06 (seis) jugadores, se hacen dos grupos de 03 (tres), jugadores, clasificando dos (02) jugadores de cada grupo, para jugar cruzado, la semifinal y final.

Con cinco (05) o cuatro (04) jugadores se juega todos contra todos, considerando el siguiente puntaje:

Ganador: dos (02) puntos.

No gana: un (01) punto.

No se presentó - WO: cero (00) puntos.

### **1.5. CRITERIO DE SIEMBRA:**

Según Ranking ITF, Cosat, Nacional federativo.

Se debe evitar que dos jugadores de la misma región se enfrenten en el primer partido.

### **1.6. DE LOS PARTIDOS:**

Los partidos se juegan al mejor de tres (03) sets, con ventaja en todos los Games y en caso de empate en un set 6/6 en games, se juega un tie-break a 7 puntos. En caso estén set a set, se jugará un super tie-break a 10 puntos.

Sobre el tiempo de tolerancia para el inicio del partido será de 10 minutos, luego se aplicará "No se presentó – W.O".

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE TENIS DE MESA**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan hasta dos (02) deportistas, tanto en damas como en varones.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se juega según el Reglamento aprobado por la Federación Internacional de Tenis de Mesa (ITTF), salvo lo expuesto en estas bases.

### **1.3. MODALIDADES:**

Se juega en las modalidades de individual y dobles.

### **1.4. SISTEMA DE JUEGO:**

1.1.4 En INDIVIDUALES, se juega bajo el sistema de series todos contra todos, siendolas series de 4 deportistas, clasificando para la fase final los dos primeros de cada serie. La fase final se juega bajo el sistema de llaves de eliminación doble.

1.1.5 En DOBLES, se juega bajo el sistema de eliminación doble.

### **1.5. PUNTAJE:**

En las series individuales, se otorga dos (02) puntos al vencedor de un partido, un punto al perdedor de un partido y cero (00) puntos al deportista que no se presente a un partido.

### **1.6. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplica "No se presentó - WO" después de 15 minutos de tolerancia en el primer encuentro de la mañana y 10 minutos en los siguientes encuentros.

## **DISCIPLINA DEPORTIVA DE VOLEIBOL**

### **1.1. PARTICIPACIÓN:**

Participan damas y varones de las categorías A, B y C, con equipo integrados con un mínimo seis (06) y un máximo diez (10) deportistas.

### **1.2. REGLAMENTO:**

Se jugará de acuerdo con las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional "FIVB" vigente, salvo en los aspectos señalados en estas bases.

### **1.3. CONSIDERACIONES:**

<b><u>Categorías:</u></b>	<b>Altura de la Red</b>	
	<b><u>Damas</u></b>	<b><u>Varones</u></b>
Categoría "A":	2.10	2.15
Categoría "B":	2.20	2.35
Categoría "C":	2.24	2.43

### **1.4. EQUIPAMIENTO:**

La indumentaria de los jugadores consiste en camiseta, pantalón corto y medias (el uniforme de juego) y zapatillas deportivas.

El diseño y color de las camisetas, pantalones cortos y medias deben ser uniformes para todo el equipo (excepto para el Líbero).

Está prohibido usar uniformes de un color diferente al de los otros jugadores (excepto para los Líberos) y/o sin numeración oficial.

### **1.5. NÚMERO DE SETS:**

#### **A dos (02) sets ganados:**

**Hasta la etapa Macrorregional, fase de grupos y definición por el quinto lugar:** se juega a dos (02) sets ganados (gana el encuentro el equipo que consigue ganar dos (02) sets primero) en caso de empate 1-1, el set decisivo (el 3º) se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de 2 puntos.

#### **A tres (03) sets ganados:**

**En la etapa Nacional, fase semifinal, definición por el tercer lugar y la final:** se juega a tres (03) sets ganados (gana el encuentro el equipo que consigue ganar 3 sets primero) en caso de empate 2-2, el set decisivo (el 5º) se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de 2 puntos.

**Para ganar un set** (excepto el decisivo) la gana el equipo que primero anota 25 puntos con una ventaja mínima de 2 puntos.

En caso de empate 24-24 el juego continúa hasta que se consigue una ventaja de dos puntos (26-24; 27-25;...)

### **1.6. PUNTAJE FINALIZADO EL ENCUENTRO:**

Partido ganado por 2 (dos) sets a 0 (cero): Se le otorga 3 (tres) puntos al ganador y 0 (cero) puntos al perdedor.

Partido ganado 2 (dos) sets a 1 (uno): Se le otorga 2 (dos) puntos al ganador y un 1(uno) punto al perdedor.

No se presentó - WO: cero (0) punto.

W.O. excluye al equipo de la competencia: cuando un equipo llegue tarde injustificadamente, puede continuar compitiendo, sin puntuar.

Los criterios de ubicación en la tabla de posición y la clasificación a la etapa semifinal están determinados por la sumatoria de los puntos obtenidos, ordenándose los equipos de mayor a menor puntaje.

**1.7. NUMERACIÓN:**

Del 01 al 20, en el pecho y la espalda.

**1.8. DESEMPATES:**

En caso de producirse un empate entre dos (02) o tres (03) equipos en la clasificación final, se toma en cuenta los siguientes criterios de desempate:

1° Set Average (Diferencia entre set a favor y set en contra).

2° Puntos Average (División entre puntos a favor y puntos en contra).

3° Si aún los equipos quedarán empatados, se determinará al ganador del partido jugado entre ambos.

4° Sorteo (que garantice la presencia de los delegados, Organizador y Árbitro).

**1.9. INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:**

Se aplica el “**No se presentó - WO**” después de los diez (10) minutos de tolerancia. El delegado puede sentarse a lado del entrenador como apoyo; no teniendo ninguna posibilidad de dirigir a su equipo.